Модерно Банково Управление

(Advanced Bank Management)

Главен план за разработка на софтурен проект

Версия <1.0>

История на промените

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Дата** | **Версия** | **Описание** | **Автор** |
| 1.12.2015 | 1.0 | Начален вариант | Серджан Ахмедов |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Съдържание

1. Въведение 3

1.1 Цел на главния план за разработка 3

1.2 Scope 3

1.3 Дефиниции, акроними и абревиатури 3

1.4 Препратки 3

2. Обзор на проекта 3

2.1 Обхват и цели на проекта 3

2.2 Предположения и ограничения 3

2.3 Еволюция на главния план за разработка 3

3. Организация на проекта 3

3.1 Организационна структура 3

3.2 Външни интерфейси 3

3.3 Роли и отговорности 3

4. Процес на управление 3

4.1 План на проекта 3

4.1.1 План на фазите 3

4.1.2 Цели на итерациите 3

4.1.3 Издания 3

4.1.4 График на проекта 3

4.1.5 Ресурси 3

4.1.6 Бюджет 3

4.2 План на итерациите 3

4.3 Мониторинг и контролиране на проекта 3

4.3.1 План за управление на изискванията 3

4.3.2 План за контролиране на графика 3

4.3.3 План за контрол на качеството 3

4.3.4 План за отчитане 3

4.4 План за управление на рискове 3

4.5 План за предаване 3

5. Технически планове 3

5.1 План за развитие 3

5.2 Използвани методи и техники 3

5.3 Инфраструктурни планове 3

Главен план за разработка

# 

# Въведение

Планът за разработване на софтуерния продукт представлява комплексен артефакт, в който е съсредоточена цялата информация необходима за управлението на проекта.

## Цел на главния план за разработка

Целта на този план е да представи организацията на членовете в екипа за разработването на проекта и ясно да обособи отговорностите на всеки участник в проекта. Също така той представя ключовите дати в рамките на проекта и фазите, на които се разделя. Изяснява цялостната методологията за управлението на проекта. В този план изпълнителят предоставя на възложителя информация за отчетните материали, които ще бъдат изготвени в рамките на проекта.

## Дефиниции, акроними и абревиатури

Информация за тях може да бъде намерена в документа „Речник“.

## Препратки

For the **Software Development Plan**, the list of referenced artifacts includes:

* Iteration Plans
* Requirements Management Plan
* Measurement Plan
* Risk Management Plan
* Development Case
* Business Modeling Guidelines
* User Interfaces Guidelines
* Use-Case-Modeling Guidelines
* Design Guidelines
* Programming Guidelines
* Test Guidelines
* Infrastructure Plan
* Product Acceptance Plan
* Quality Assurance Plan

# Обзор на проекта

## Обхват и цели на проекта

Проектирането и програмното разработване на банкова информационна система са основните цели на проекта. Системата ще служи за управлението на всички процеси протичащи в една банка и обслужването на нейните клиенти. ABM, банковата информационна система представлява съвкупност от софтуерни продукти управлявани от единно ядро. Нейната цел е осигуряването на сигурна и надеждна среда за работа с банковите активи, в и извън страната. Потребителите на системата ще разполагат с бърз достъп до нужната на клиентите информация, както и ще могат да правят и изпълняват заявки към лични и правителствени бази от данни. Системата позволява регистрирането и разделението на потребители в йерархия. Тази система също така разполага с гъвкава функционалност, която и позволява връзки с други системи.

## Предположения и ограничения

Няколко предположения и ограничения за изпълнението на проекта бяха поставени от възложителя към екипа от изпълнители:

* Бюджет за изпълнението на проекта: 2.2 милиона лева.
* Срок за изпълнението на проекта: 28 седмици.
* Екип 1 от страната на изпълнителите за този проект да е в състав: Серджан Ахмедов, Мартин Абрашев, Борислав Дечев, Калоян Гецов, Адриaн Данаилов.
* Краят на фаза „Детайлизиране“ да е не по-късно от 28 февруари 2016г. .

## Еволюция на главния план за разработка

Главният план за разработка може да се наложи да бъде редактиран по време на изпълнението на проекта. При такава необходимост ще се отчете каква е промяната и кога се е случила в секция „История на промените“.

# Организация на проекта

## Организационна структура

Проектът се изпълнява от екип от 5 човека. Всеки човек има определена роля и отговаря за разработването на част от проекта. Организацията на всички дейности се изпълнява от ръководителя на екипа(PM). Той планира детайлно задачите за отделните членове на екипа и определя сроковете за изпълнение на всяка от задачите в съгласие с възложителя. Всеки от изпълнителите се налага да изпълнява повече от една роля. За всеки член е отредена по една основна роля и една или няколко второстепенни. Отговорностите на всяка една роля ще бъдат разгледани в точка 3.3 .

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Изпълнители** | **Основни роли** | **Второстепенни роли** |
| Серджан Ахмедов | Database Designer  Test Manager | System Administrator |
| Functional Tester |
| Technical Writer |
| Калоян Гецов | Software Architect | Requirements Specifier |
| Implementer |
| Test Analyst |
| Unit Tester |
| Борислав Дечев | Business-Process Analyst  Quality Manager | Implementer |
| Test Designer |
| Change Control Manager |
| Designer |
| Мартин Абрашев | Designer  Implementer | Requirements Specifier |
| Deployment Manager |
| Unit Tester |
| Адриан Данаилов | Project Manager | Functional Tester |
| User-Interface Designer |

Фиг.1 Ролите разпределени между екипа от изпълнители

Възложителите на проекта в конкретния случай са водещите на дисциплината „Проектиране на софтуерни системи“. Те определят състава на екипа от изпълнители по проекта и нужното време за изпълнение. Екипът от изпълнители предава разработените артефакти директно на член екипа на възложителите. При неясноти, изникнали в процеса на разработка в зависимост от областта на въпроса човек от екипа на извършителите се свързва с член от екипа на възложителите.

## Външни интерфейси

Системата „Модерно Банково Управление“(ABM) ще комуникира с електронните системи ePay, Paypal, 2CheckOut, Moneybookers, Google Checkout, което ще дава допълнителна възможност на своите клиенти за разплащателните процеси.

Ще бъде осъществена връзка с информационните системи на държавните учреждения за валидиране на личните данни на клиентите използващи ABM.

Текущата информационна система ще комуникира с банкоматните системи на банкоматите, които се намират на територията на държавите, в които банката има клонове.

## Роли и отговорности

|  |  |
| --- | --- |
| **Роля** | **Отговорности** |
| Ръководител на екипа  (Project Manager) | Отговаря за цялостното планиране, управление на проекта, разпределението на ресурсите и определянето на приоритетите. |
| Софтуерен Архитект  (Software Architect) | Отговорен е за създаването на софтуерната архитектура на системата и вземането на техническите решения, които засягат разработката на системата. |
| Отговорник по качеството  (Quality Manager) | Отговаря за осигуряването на качеството на софтуерния продукт. |
| Имплементор  (Implementer) | Отговаря за разработването на софтуера и тестовете към него. |
| Анализатор на бизнес процеси  (Business Process Analyst) | Извършва анализиране на процесите в дадената организация. Отговаря за създаването на модела за случаи на употреба (Use-case model). |
| Разработчик на бази данни  (Database Designer) | Отговаря за разработването на базата от данни и създаването на дата модел (Data Model). |
| Дизайнер  (Designer) | Проектира части от системата съгласно изискванията и софтуерната архитектура. Анализира случаи на употреба и приготвя ранен концептуален модел на данните. |
| Отговорник на изискванията  Requirements Specifier | Отговорен е за събирането на потребителските изисквания и за изграждането на случаите на употреба. Определя функционалността и границите на системата. |
| Deployment manager | Отговаря за разработването на плана за предаване. Следи прогреса на предаването на продукта във фаза Предаване (Transition). |
| Тест Мениджър  (Test manager) | Отговаря за целия процес на тестване и неговото качество. |
| Тест Дизайнер  (Test Designer) | Отговаря за определянето на техниките и стратегиите за тестване. |
| Функционален тестер  (Functional Tester) | Отговаря за функционалните тестове и дали функционалността отговаря на изискванията. |
| Компонентен Тестер  (Unit Tester) | Отговаря за тестването на единиците (Unit testing) на разработваната система. Целта на компонентното тестване е да се изолира всяка част от програмата и да се покаже, че отделните части работят правилно. |
| Графичен дизайнер  (User-Interface Designer) | Отговаря за разработването на потребителските интерфейси. |
| Системен Администратор  (System Administrator) | Отговорен за поддръжката на хардуера, софтуера и инфраструктурата при разработването на софтуерния продукт. |
| Технописец  (Technical Writer) | Обработва и поднася материали на крайния клиент, във вид, който съответства на техническите му познания и нуждите му. |

Фиг.2 Отговорностите на всяка роля

# Процес на управление

## План на проекта

При реализирането на този проект е използвана методологията RUP(Rational Unified Process). RUP определя четири фази при изпълнението на софтуерни проекти: Планиране (Inception), Детайлизиране (Elaboration), Изграждане (Construction), Предаване (Transition). Всяка фаза бива разделяна на итерации. Това помага на ръководителя на проекта да прави оценка на напредъка на проекта и улеснява неговото контролиране. Продължителността на проекта е 28 седмици.

### План на фазите

Разделянето на фазите по итерации изглежда по следния начин:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Фази | Итерации | Продължителност в седмици | Дата на предаване на итерация |
| Планиране (Inception) | I1 | 2 | 04.12.2015 |
| Детайлизиране(Elaboration) | E1 | 3 | 10.01.2016 |
| E2 | 3 | 31.01.2016 |
| E3 | 4 | 28.02.2016 |
| Изграждане(Construction) | C1 | 4 | 28.03.2016 |
| C2 | 4 | 28.04.2016 |
| C3 | 4 | 28.05.2016 |
| C4 | 3 | 21.06.2016 |
| Предаване(Transition) | T1 | 1 | 28.06.2016 |

Фиг.3 Итерации във всяка фаза

За успешно приключване на всяка итерация е нужно да бъдат представени набор от документи, които описват извършената работа през дадената итерация. График за предаваните документи може да се види в плана за отчитане в подточка 4.3.4. Датите за предаваните документи във фазите Изграждане и Предаване ще бъдат уточнени в по-късен етап след договаряне с екипа от Възложители.

### Цели на итерациите

* I1 – Планиране на системата
* E1 – Определяне на бизнес процесите и създаване на модел на потребителските случаи (Use Case Model)
* E2 – Изработване на дата модел (Data Model) и софтуерната архитектура
* E3 – Изработване на Дизайн Модел
* C1 –
* C2 –
* C3 –
* C4 –
* T1 – Завършен продукт

Подробното описание на всяка итерация може да бъде намерено в документа „График на проекта“.

### Издания

В края на всяка итерация на фазата „Изграждане“ ще бъде издавана Демо версия на разработената в тази итерация функционалност:

* C1
* C2
* C3
* C4
* T1

### График на проекта

Графика на проекта е разработен в документа „График“, който е създаден чрез MS Project.

### Ресурси

Проектът се разработва като част от учебна дисциплина и затова той няма да има реално финансиране, но е съставен бюджет с учебна цел, който е представен в документа „ABM\_Budget-1.12“. В него е посочен броя на хора необходими от всяка роля през целия жизнен цикъл на проекта. При реализирането на проекта ще бъдат използвани софтуерни продукти с отворен код и няма да има нужда да бъде закупуван лицензиран софтуер. Машините за реализирането на проекта ще бъдат осигурени от Русенски университет „Ангел Кънчев“ и от екипа на изпълнителите.

### Budget

Подробен бюджет с информация за коя фаза колко пари са необходими е представено във файла „ABM\_Budget-1.12“.

## Планове за итерации

Всяка итерация е описана в документа „График на проекта“.

## Мониторинг и контрол на проекта

### План за управление на изискванията

Планът за управление на изискванията е разработен в документ „План за управление на изискванията“

### План за контролиране на графика

Предоставена е система „Jira“ от РУ „Ангел Кънчев“, в коята всяка итерация от проекта ще бъде представена като набор от задачи. Системата притежава функционалности като: създаване на различни по вид задачи, следене на отделеното време за всяка задача, каква част от работата е свършена в това време и генериране на отчети. Благодарение на това е възможно лесното контролиране на графика на проекта.

### План за управление на качеството

Планът за управление на качеството е описан в документа „План за управление на качеството“.

### План за отчитане

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Наименование** | **I1** | **E1** | **E2** | **E3** | **C1** | **C4** | **C5** | **T1** | **Отговорник** |
| 1 | План за разработка на софтуерния продукт | **s** | **r** | **r** | **r** | **r** | **r** | **r** | **c** | **С. Ахмедов** |
| 2 | План за управление на качеството | **c** |  |  |  |  |  |  |  | **Б. Дечев** |
| 3 | Списък на рисковете | **c** | **c** | **c** | **c** | **c** | **c** | **c** | **c** | **А. Данаилов** |
| 4 | Детайлен план за итерация |  | **c** | **c** | **c** | **c** | **c** | **c** | **c** | **М. Абрашев** |
| 5 | Речник | **s** | **r** | **r** | **r** | **r** | **r** | **r** | **c** | **А. Данаилов** |
| 6 | Визия | **e** | **c** |  |  |  |  |  |  | **А. Данаилов** |
| 7 | Бизнес модел | **e** | **e** | **s** | **r** | **r** | **r** | **r** | **c** | **Б. Дечев** |
| 8 | Модел на потребителските случаи |  |  | **e** | **s** | **r** | **r** | **r** | **c** | **С. Ахмедов** |
| 9 | Спецификация на допълнителните изисквания | **e** | **s** | **r** | **r** | **r** | **r** | **r** | **c** | **К. Гецов** |
| 10 | Конвенции за писане на код | **s** |  |  | **c** |  |  |  |  | **М. Абрашев** |
| 11 | Инструменти | **e** |  |  | **s** | **r** | **r** | **r** | **c** | **С. Ахмедов** |
| 12 | Модел на данните | **e** | **s** | **r** | **r** | **r** | **r** | **r** | **c** | **С. Ахмедов** |
| 13 | Модел на инфраструктурата |  | **s** | **r** | **r** | **r** | **r** | **r** | **c** | **К. Гецов** |
| 14 | Дизайн модел |  |  |  | **s** | **r** | **r** | **r** | **c** | **М. Абрашев** |
| 15 | Софтуерна архитектура |  |  | **s** | **r** | **r** | **r** | **r** | **c** | **К. Гецов** |
| 16 | Модел на имплементацията |  |  |  |  | **c** | **c** | **c** | **c** | **К. Гецов** |
| 17 | Прототипи |  |  |  |  | **c** | **c** | **c** | **c** | **Б. Дечев** |
| 18 | Завършена система |  |  |  |  |  |  | **s** | **c** |  |
| 19 | Главен план за тестване |  | **e** |  | **s** | **r** | **r** | **r** | **c** | **С. Ахмедов** |
| 20 | Тестов модел |  |  | **e** | **s** | **s** | **s** | **s** |  | **Б. Дечев** |
| 21 | Резултати от тестовете |  |  |  |  | **c** | **c** | **c** | **c** | **С. Ахмедов** |
| 22 | План за внедряване |  |  |  |  | **s** | **s** | **s** | **c** | **М. Абрашев** |
| 23 | Материали за инсталиране, администриране, поддръжка |  |  |  |  | **s** | **s** | **s** | **c** | **С. Ахмедов** |
| 24 | План за обучение |  |  |  |  | **s** | **c** | **c** | **c** | **М. Абрашев** |
| 25 | Материали за обучение |  |  |  |  | **c** | **c** | **c** | **c** | **М. Абрашев** |

### Фиг.4 Списък с предавани документи по фази

Легенда с използваните означения във фиг.4 е представена в следващата фигура.

|  |  |
| --- | --- |
| **Резултати** | |
| Код | **Описание** |
| e (elaboration) | В процес на разработка (по резултата се работи) |
| s (stable) | Приет (утвърден) |
| r (revised) | Ревизиран (актуализиран след приемане, при необходимост) |
| c (completed) | Завършен (замразен) |
| **Фази** | |
| Код | **Описание** |
| I (inception) | Планиране |
| E (elaboration) | Детайлизиране |
| C (construction) | Изграждане |
| T (transition) | Предаване |

Фиг.5 Списък с използвани съкращения

## План за управление на рисковете

Планът за управление на рисковете е представен в документа „ABM\_Risk Management Plan“.

## План за предаване

Във фаза „Предаване“, екипът от изпълнители предава на възложителите готовия софтуерен продукт заедно с цялата необходима документация. Възложителите имат задачата да определят дали целите на проектирането и реализацията на продукта са реализирани успешно. По-подробен приемо-предавателен план следва да бъде реализиран в по-късен етап.

# Технически планове

## Процес на развитие

Stupkite po koito trqbva da se razraboti prilojenieto

## Използвани методи и техники

Конвенциите за писане на код могат да бъдат намерени в документ „ABM-6-I1-Java Code Conventions“.

## Инфраструктурен план

Този план ще бъде развит в първата итерация от фаза „Детайлизиране“.