Модерно Банково Управление

(Advanced Bank Management)

Главен план за разработка на софтурен проект

Версия <1.0>

История на промените

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Дата** | **Версия** | **Описание** | **Автор** |
| <dd/mmm/yy> | <x.x> | <details> | <name> |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Съдържание

1. Въведение 3

1.1 Цел на главния план за разработка 3

1.2 Scope 3

1.3 Дефиниции, акроними и абревиатури 3

1.4 Препратки 3

2. Обзор на проекта 3

2.1 Обхват и цели на проекта 3

2.2 Предположения и ограничения 3

2.3 Еволюция на главния план за разработка 3

3. Организация на проекта 3

3.1 Организационна структура 3

3.2 Външни интерфейси 3

3.3 Роли и отговорности 3

4. Процес на управление 3

4.1 План на проекта 3

4.1.1 План на фазите 3

4.1.2 Цели на итерациите 3

4.1.3 Издания 3

4.1.4 График на проекта 3

4.1.5 Ресурси 3

4.1.6 Бюджет 3

4.2 План на итерациите 3

4.3 Мониторинг и контролиране на проекта 3

4.4.1 План за управление на изискванията 3

4.4.2 План за контролиране на графика 3

4.4.3 План за контрол на качеството 3

4.4.4 План за отчитане 3

4.4.5 Measurement Plan 3

4.4 Risk Management Plan 3

4.5 Close-out Plan 3

5. Technical Process Plans 3

5.1 Development Case 3

5.2 Methods, Tools, and Techniques 3

5.3 Infrastructure Plan 3

5.4 Product Acceptance Plan 3

Главен план за разработка

# 

# Въведение

Планът за разработване на софтуерния продукт представлява комплексен артефакт, в който е съсредоточена цялата информация необходима за управлението на проекта.

## Цел на главния план за разработка

Целта на този план е да представи организацията на членовете в екипа за разработването на проекта и ясно да обособи отговорностите на всеки участник в проекта. Също така той представя ключовите дати в рамките на проекта и фазите, на които се разделя. Изяснява цялостната методологията за управлението на проекта. В този план изпълнителят предоставя на възложителя информация за отчетните материали, които ще бъдат изготвени в рамките на проекта.

## Дефиниции, акроними и абревиатури

Информация за тях може да бъде намерена в документа „Речник“.

## Препратки

For the **Software Development Plan**, the list of referenced artifacts includes:

* Iteration Plans
* Requirements Management Plan
* Measurement Plan
* Risk Management Plan
* Development Case
* Business Modeling Guidelines
* User Interfaces Guidelines
* Use-Case-Modeling Guidelines
* Design Guidelines
* Programming Guidelines
* Test Guidelines
* Infrastructure Plan
* Product Acceptance Plan
* Quality Assurance Plan

# Обзор на проекта

## Обхват и цели на проекта

Проектирането и програмното разработване на банкова информационна система са основните цели на проекта. Системата ще служи за управлението на всички процеси протичащи в една банка и обслужването на нейните клиенти.

## Предположения и ограничения

Няколко предположения и ограничения за изпълнението на проекта бяха поставени от възложителя към екипа от изпълнители:

* Бюджет за изпълнението на проекта: 2.2 милиона лева.
* Срок за изпълнението на проекта: 28 седмици.
* Екип 1 от страната на изпълнителите за този проект да е в състав: Серджан Ахмедов, Мартин Абрашев, Борислав Дечев, Калоян Гецов, Адриян
* Краят на фаза „Детайлизиране“ да е не по-късно от 28 февруари 2016г. .

## Еволюция на главния план за разработка

Главният план за разработка може да се наложи да бъде редактиран по време на изпълнението на проекта. При такава необходимост ще се отчете каква е промяната и кога се е случила в секция „История на промените“.

# Организация на проекта

## Организационна структура

Проектът се изпълнява от екип от 5 човека. Всеки човек има определена роля и отговаря за разработването на част от проекта. Организацията на всички дейности се изпълнява от ръководителя на екипа(PM). Той планира детайлно задачите за отделните членове на екипа и определя сроковете за изпълнение на всяка от задачите в съгласие с възложителя. Всеки от изпълнителите се налага да изпълнява повече от една роля. За всеки член е отредена по една основна роля и една или няколко второстепенни. Отговорностите на всяка една роля ще бъдат разгледани в точка 3.3 .

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Изпълнители** | **Основни роли** | **Второстепенни роли** |
| Серджан Ахмедов | Database Designer  Test Manager | System Administrator |
| Functional Tester |
| Technical Writer |
| Калоян Гецов | Software Architect | Requirements Specifier |
| Implementer |
| Test Analyst |
| Unit Tester |
| Борислав Дечев | Business-Process Analyst  Designer | Implementer |
| Test Designer |
| Change Control Manager |
| Мартин Абрашев | Designer | Requirements Specifier |
| Deployment Manager |
| Unit Tester |
| Implementer |
| Адриан | Project Manager | Functional Tester |
| User-Interface Designer |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Фиг.1 Ролите разпределени между екипа от изпълнители

Възложителите на проекта в конкретния случай са водещите на дисциплината „Проектиране на софтуерни системи“. Те определят състава на екипа от изпълнители по проекта и нужното време за изпълнение. Екипът от изпълнители предава разработените артефакти директно на член екипа на възложителите. При неясноти, изникнали в процеса на разработка в зависимост от областта на въпроса човек от екипа на извършителите се свързва с член от екипа на възложителите.

## Външни интерфейси

[Describe how the project interfaces with external groups. For each external group, identify the internal and external contact names.]

Vruzki s drugi organizacii

Системата „Advanced Bank Management“ ще комуникира с Paypal, което ще дава допълнителна възможност на своите клиенти за разплащателните процеси.

Ще бъде осъществена връзка с информационната система на община „Русе“ за валидиране на личните данни на клиентите използващи „Advanced Bank Management“.

Текущата информационна система ще комуникира с информационната система на банкоматите на територията на България.

## Роли и отговорности

|  |  |
| --- | --- |
| **Роля** | **Отговорности** |
| Project Manager |  |
| Software Architect |  |
| Quality Assurance |  |
| Implementer |  |
| Business Analyst |  |
| Database Designer |  |
| Designer |  |
| Requirements Specifier |  |
| Deployment manager |  |
| Test manager |  |
| Test Designer |  |
| Functional Tester |  |
| Unit Tester |  |
| User-Interface Designer |  |
| System Administrator |  |
| Tech Writer |  |

Фиг.2 Отговорностите на всяка роля

# Процес на управление

## План на проекта

При реализирането на този проект е използвана методологията RUP(Rational Unified Process). RUP определя четири фази при изпълнението на софтуерни проекти: Планиране (Inception), Детайлизиране (Elaboration), Изграждане (Construction), Предаване (Transition). Всяка фаза бива разделяна на итерации. Това помага на ръководителя на проекта да прави оценка на напредъка на проекта.

### План на фазите

Razbivane na produkta na moduli

[Include the following:

* Work Breakdown Structure (WBS)
* a timeline or Gantt chart showing the allocation of time to the project phases or iterations
* identify major milestones with their achievement criteria

delivarables

Define any important release points and demos.]

Разделянето на фазите по итерации изглежда по следния начин:

Фиг.3 Итерации във всяка фаза

За успешно приключване на всяка итерация е нужно да бъдат представени набор от документи, които описват извършената работа през дадената итерация. График за предаваните документи може да се види в плана за отчитане в подточка 4.3.4.

### Цели на итерациите

* I1 – Планиране на системата
* E1 –
* E2 – Изработване на софтуерната архитектура
* E3 – Дизайн Модел
* C1 –
* C2 –
* C3 –
* C4 –
* T1 – Завършен продукт

Подробното описание на всяка итерация може да бъде намерено в документа „График на проекта“.

### Издания

Във края на всяка итерация на фазата „Изграждане“ ще бъде издавана Демо версия на разработената в тази итерация функционалност:

* C1
* C2
* C3
* T1

### График на проекта

Графика на проекта е разработен в документа „График“, който е създаден чрез MS Project.

### Ресурси

Проектът се разработва като част от учебна дисциплина и затова той няма да има реално финансиране, но е съставен бюджет с учебна цел, който е представен в документа „“. През целия жизнен цикъл на проекта ще бъдат използвани софтуерни продукти с отворен код и няма да има нужда да бъде закупуван лицензиран софтуер.

[Identify the numbers and type of staff required here, including any special skills or experience, scheduled by project phase or iteration.]

Budget excel

Фиг.4

### Budget

[Allocation of costs against the WBS and the Phase Plan.]

Za koq faza I za ko4ast kolko pari

## Планове за итерации

Всяка итерация е описана в документа „График на проекта“.

## Мониторинг и контрол на проекта

### План за управление на изискванията

Планът за управление на изискванията е разработен в документ „План за управление на изискванията“

### План за контролиране на графика

Предоставена е система „Jira“ от РУ „Ангел Кънчев“, в коята всяка итерация от проекта ще бъде представена като набор от задачи. Системата притежава функционалности като: създаване на различни по вид задачи, следене на отделеното време за всяка задача, каква част от работата е свършена в това време и генериране на отчети. Благодарение на това е възможно лесното контролиране на графика на проекта.

### План за управление на качеството

Планът за управление на качеството е описан в документа „План за управление на качеството“.

### План за отчитане

### Фиг.5

### Measurement Plan

[Enclosed by reference.]

## План за управление на рисковете

## Close-out Plan

[Describe the activities for the orderly completion of the project, including staff reassignment, archiving of project materials, post-mortem debriefings and reports, and so forth.]

# Technical Process Plans

## Development Case

[Enclosed by reference.]

Stupkite po koito trqbva da se razraboti prilojenieto

## Methods, Tools, and Techniques

[List the documented project technical standards, etc., by reference:

* Business Modeling Guidelines
* User Interfaces Guidelines
* Use-Case-Modeling Guidelines
* Design Guidelines
* Programming Guidelines
* Test Guidelines
* Manual Style guide]

## Infrastructure Plan

[Enclosed by reference]

## Product Acceptance Plan

[Enclosed by reference]